

ملاعب الجولف ومحتوياتها

ولسهولة فهم قواعد رياضة الجولف يجدر بنا شرح محتويات ملاعب الجولف, حيث تتكون ملاعب الجولف من ثمان عشرة حفرة ذات تضاريس مختلفة عن بعضها البعض من أعشاب وأشجار وبحيرات ورمال وعوائق طبيعية وصناعية لإضافة روح التحدي والإثارة.

والهدف في رياضة الجولف يتمثل في أنه يجب على لاعب الجولف لعب كرة الجولف الخاصة به بمضارب الجولف ابتداءً من نقطة البداية لكل ملعب ومتابعة ضرب الكرة حتى تهديف و إدخال الكرة في الحفرة المخصصة لكل ملعب مع إتباع وتطبيق قواعد الجولف أثناء اللعب كما يجب تسجيل عدد الضربات التي قام بها كل لاعب في نهاية كل ملعب والفائز هو صاحب مجموع أقل عدد ضربات في الثمان عشرة حفرة .

وتحتوى ملاعب الجولف على التالى:-

Golf Course

ملاعب الجولف : وتتكون الملاعب الرسمية للجولف من ثمانية عشر ملعباً (حفرة).



First nine

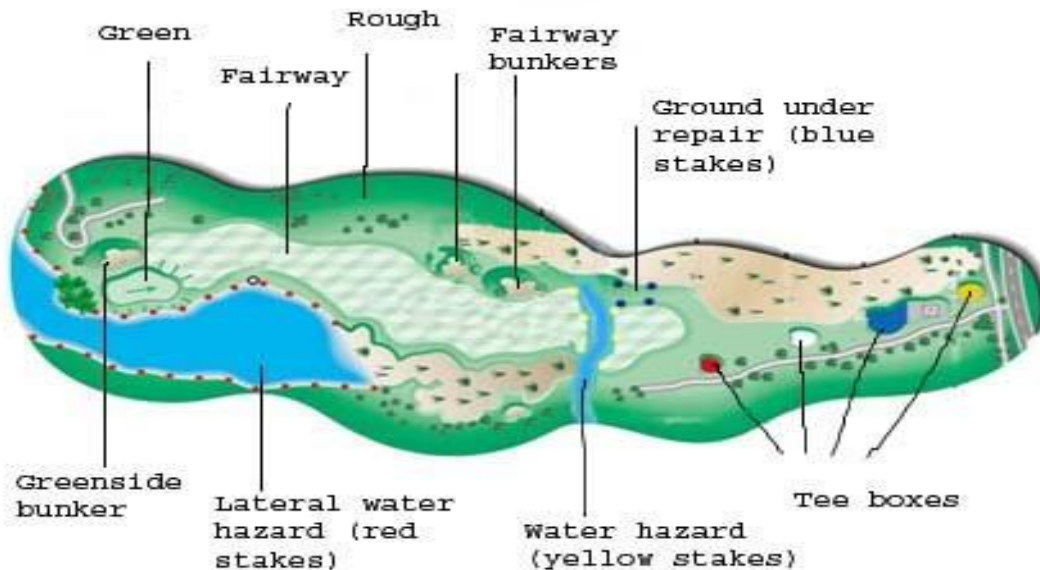
التسعة ملاعب الأولى : الشطر الأول من ملاعب الجولف بمعنى التسعة ملاعب الأولى من ملاعب الجولف الثمانية عشر.

Back nine

التسعة ملاعب الأخيرة : الشطر الثاني من ملاعب الجولف بمعنى التسعة ملاعب الأخيرة من ملاعب الجولف الثمانية عشر.
حيث يمكن القيام براحة قصيرة بين الشطرين.

Hole no.1

ملعب (حفرة) رقم واحد ويتم تسميته كل ملعب حسب برقمه الترتيبي كما يطلق عليه كلمة حفرة ويتكون كل ملعب (حفرة) من المكونات الأساسية التالية او من بعضها حيث انك ستجد حفر ملاعب الجولف مختلفة فيما بينها في التصميم والمسافات والابعاد والصعوبات والتضاريس:



Teeing Ground / Tee Box

نقطة البداية: وهي منطقة في بداية كل ملعب مخصصة للقيام بالضربة الأولى وغالباً ما يكون هناك أكثر من نقطة بداية للملعب الواحد أو كما تقرر إدارة النادي وغالباً ما يخصص منطقة بداية للرجال وأخرى للنساء وأخرى للمحترفين.



Tee Box Mark

علامات نقطة البداية: وهما علامتان توضعان على نقطة بداية اللعب (Tee Box) توضحان الإتجاه الصحيح للحفرة عن طريق وقوف اللاعب بينهما.



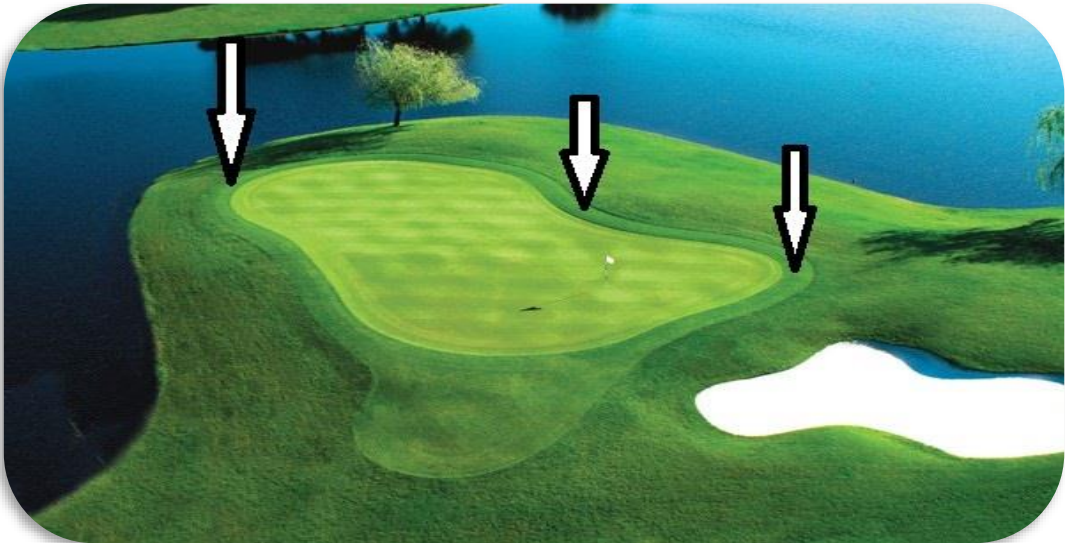
Green (putting green)

المسطحة الخضراء: وهي الدائرة العشبية الناعمة
المسطحة الخضراء المستوية المحيطة بالحفرة.



Collar/ Fringe

الحافة العشبية: وهي حافة عشبية قصيرة نحيفة مستوية
محيطة بكامل المسطحة الخضراء (Green).



Fairway

الوسط العشبي للملعب: وهو المنطقة الوسطى العشبية لملعب الجولف وتبدأ من نقطة بداية الملعب (Tee Box) وتنتهي عند المسطحة الخضراء (Green) ولا تدخل نقطة البداية والمسطحة الخضراء ضمن منطقة الوسط العشبي.



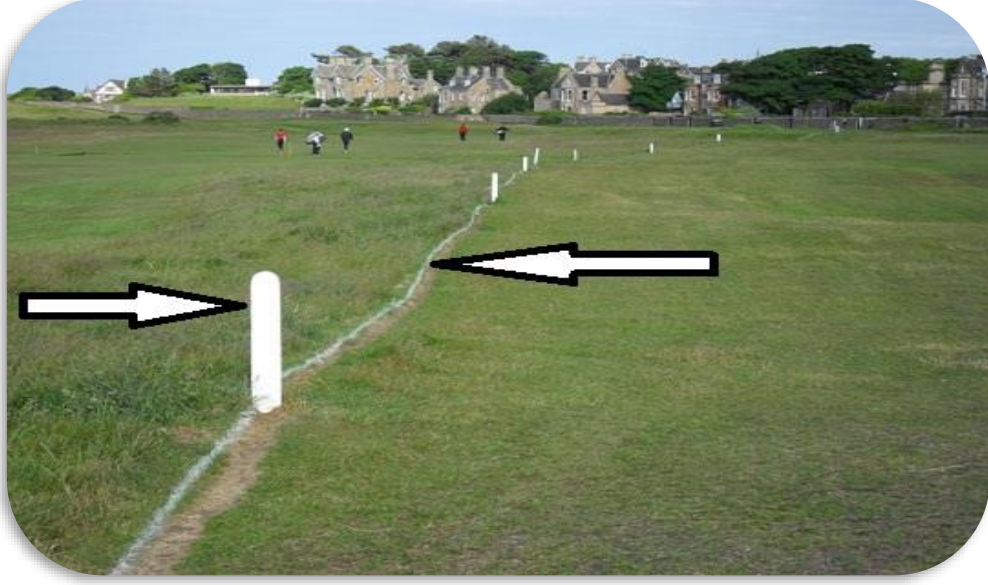
Rough

جوانب الملعب: وهي الجوانب العشبية المرتفعة بعض الشيء عن الوسط العشبي للملعب (Fairway).



OB /Out of Bound

حدود الملاعب: وهى حدود تعريفية توضح الحدود الخارجية لملاعب الجولف ويتم تحديد هذه الحدود بواسطة خطوط أو علامات بيضاء وتعد الكرة خارج حدود الملاعب إذا كان كامل جسم الكرة خارج هذه الخطوط أو العلامات.



المنطقة الجزائية (Penalty Area)

ويشمل هذا المفهوم الحديث المناطق المائية المقصود تواجدها في ملاعب الجولف والمناطق التي يتم تحديد حدودها بواسطة إدارة النادي كنوع من الصعوبات مثل البحيرات أو المجاري المائية والأحراش الزراعية المتداخلة أو أي منطقة تحددها إدارة النادي ويتم تحديد حدودها بعلامات مع ذكرها في كارت التسجيل الخاص بالنادي وتعد الكرة داخل هذه المنطقة إذا دخلت حدود هذه المنطقة أو في حال لمس الكرة لأحد الخطوط

الحدودية لهذه المنطقة كما في الصورة التالية المواقع
المعرفة برقم ٣

DIAGRAM 2.2: DEFINED AREAS OF THE COURSE



Penalty Area

المناطق الجزائية: وهي المناطق المقصود تواجدها في ملاعب الجولف كنوع من الصعوبات مثل البحيرات أو المجاري المائية أو أي منطقة يحددها النادي سواء كانت مياه أو يابسة أو شجرية ويتم تحديد حدودها بعلامات أو خطوط حمراء أو صفراء وتعد الكرة داخل هذه المنطقة إذا دخلت حدود هذه المنطقة أو في حال لمس الكرة لأحد

الخطوط الحدودية لهذه المنطقة و بينما تنقسم منطقة المياه المحظورة إلى :

Water hazard

١- **منطقة المياه العرضية**: وهى جميع المناطق المائية المتواجدة بشكل عرضي يقطع إمتداد يابسة ملعب الجولف وتحدد حدودها بعلامات أو خطوط صفراء .



Lateral Water hazard

٢- **منطقة المياه الطولية**: وهى جميع المناطق المائية المتواجدة بشكل طولي على أحد جوانب ملعب الجولف وتحدد حدودها بعلامات أو خطوط حمراء.



GUR /Ground under Repair

منطقة تحت الإصلاح: وهي المنطقة التي تحت التعديل والإصلاح داخل ملاعب الجولف وتحدد حدودها بخطوط أو حبال أو علامات زرقاء.



Distance Marks

علامات المسافات: وهي علامات تعريفية للمسافات في ملاعب الجولف وقد توضع على أرضية ملاعب الجولف أو على جوانب ملاعب الجولف لكي تساعد لاعبي الجولف على تحديد المسافة من موقع الكرة في الملعب إلى الحفرة المستهدفة لكي يتمكن اللاعب من تحديد المضرب المناسب للوصول الكرة إلى هدفه وتقاس المسافات في ملاعب الجولف إما بالمتري أو بالياردة والياردة الواحدة تساوي ٩١,٤٤ سنتيمتر.





Bunker

الخدق: وهو عبارة عن حفرة كبيرة مليئة بالرمال الناعمة موضوعة كنوع من الصعوبات في ملاعب الجولف.



Bunker rake

شوكة الخندق: وهي شوكة كبيرة يجب على لاعب الجولف إستعمالها بعد لعبه من الخندق لإعادة تسوية الرمال.



المنطقة العامة General Area

ويشمل هذا المصطلح جميع مناطق الملعب بإستثناء نقاط البداية والمسطحات الخضراء والمناطق الجزائية والخنادق كما هو موضح بالصورة

DIAGRAM 2.2: DEFINED AREAS OF THE COURSE



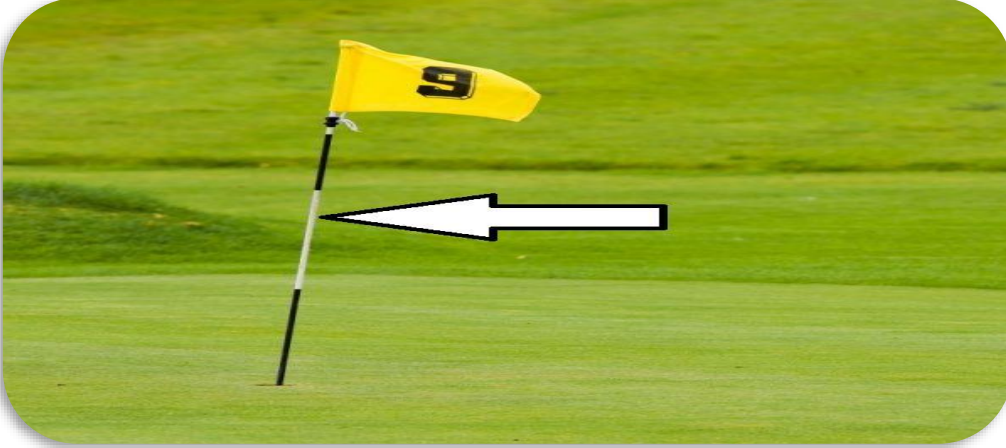
Flag/ Pin

علم الحفرة: وهو العلم الموضوع فوق كل حفرة لتعريف موقعها للاعبين الجولف أثناء اللعب من على مسافة بعيدة من الحفرة.



Flag stick

سارية العلم .



Hole

الحفرة: وهي أسفل كل علم وبداخل حدود المسطحة الخضراء (Green) وهي المقصودة بتهديف وإدخال الكرة فيها وهي بقطر ٢,٥ بوصة وبعمق لا يقل عن ٤ بوصة , كما يقصد أحيانا بالحفرة كامل ملعب الحفرة, فعندما يقال حفرة رقم ١ يقصد بها ملعب رقم ١



Pin position

موضع الحفرة: وهو موضع الحفرة على المسطحة الخضراء (Green) حيث يتم تبديل الموضع من وقت لآخر حفاظاً على جودة المسطحة الخضراء وتحدياً لمهارات اللاعبين.

Hole Lip

حافة الحفرة: بمعنى حواف الحفرة و جوانبها.



Hole Cup

حلقة الحفرة: وهي الحلقة الحديدية أو البلاستيكية داخل الحفرة.



Through the green

المنطقة الوسطى للملعب: وهي كامل المنطقة الوسطى لملعب الجولف الواحد و تبدأ حدود هذه المنطقة من نقطة بداية الملاعب (Tee Box) وحتى المسطحة الخضراء (Green) بإستثناء المناطق المحظورة (Hazard) من خنادق أو مياه محظورة ولا تدخل نقطة بداية الملاعب أو المسطحة الخضراء فى ضمن حدود المنطقة الوسطى.

Abnormal Ground

المنطقة الغير اعتيادية: وهي المناطق الغير مقصود تواجدها كجزء من تركيبة الملعب مثل المياه غير الإعتيادية من مطر أو تسريب للري أو أرض تحت الإصلاح أو حفر حيوان أو بعض المخلفات أو ما شابه.

Casual Water

المياه الغير اعتيادية : وهي كل مياه غير مقصود تواجدها في طبيعة تضاريس الملاعب مثل مياه الأمطار والثلج أو مياه تسريب الري .

Loose Impediments

العوالق والمعوقات الطبيعية القابلة للتحويل: وهي كل الأشياء الطبيعية القابلة للتحويل في الملعب مثل أوراق الأشجار والأحجار الصغيرة والغصون المحطمة والحشرات والثلج والتي قد تعوق لعب الكرة حال سقوط الكرة عليها أو بجوارها.

DZ (Drop zone)

منطقة الإسقاط: وهي منطقة لإعادة إسقاط الكرة بها وتحدد إدارة النادي (Committee) موقعها والحالات التي يجب فيها استعمال هذه المنطقة.



Cart pass

مسار الطريق: وهو طريق صلد يربط بين الملاعب وبعضها البعض ويُفضل إستخدامه في حالات قيادة سيارات الجولف.



Dogleg

الملعب المنعطف: وهو الملعب المنعطف يميناً أو يساراً في تضاريسه الطولية من بعد إستقامة أولية في بدايته وغالباً ما نجد ذلك في الملاعب ذات المسافات الطويلة.



Obstructions

العوائق الصناعية : وهي كل عائق صناعي مثل الحوائط والأسوار والطرق وماكينات وأدوات الجولف الثقيلة أو ما شابه ذلك والتي قد تعوق لعب الكرة حال سقوط الكرة عليها أو بجوارها.

Divots

بقع العشب المتطاير: وهي البقع الناتجة عن تطاير العشب من جراء ضرب المضرب للكرة.



Pitch Marks

البقع الإصطدامية: وهي البقع الناتجة عن أثر سقوط و اصطدام الكرة بالمساحة الخضراء (Green).



Embedded Ball

إنطمار الكرة: بمعنى إنغماس الكرة في تربة أرضية ملعب الجولف.



Burrowing animal

الحيوانات الحافرة: هو كل حيوان يقوم بالحفر في أرضية ملاعب الجولف مسبباً تكون حفر في أرضية ملاعب الجولف.

DR / Driving Range

منطقة التمرين والتدريب: وهي منطقة مخصصة للتمرين والتدريب يقوم لاعبو الجولف فيها بالإحماء والتمرين قبل دخول ملاعب الجولف ويتوافر بها منطقة للعب الطويل والمتوسط والقصير المدى كما يتوافر

بجوارها أحياناً خندق (Bunker) ومسطحة
خضراء (Green) مخصصة لغرض التمرين
والتدريب.



Golf Proshop

محل الجولف: وهو المحل المتخصص في بيع أدوات
الجولف وغالباً ما يتوافر في كل نادي جولف.

Golf Club

نادي الجولف: ويقصد به كامل مبني الجولف الذي
يشمل ادارة النادي ومحل الجولف وقد يحتوي ايضا على
مطعم ومركز صحي وبعض الكماليات الاخرى.